

Labyrinthe



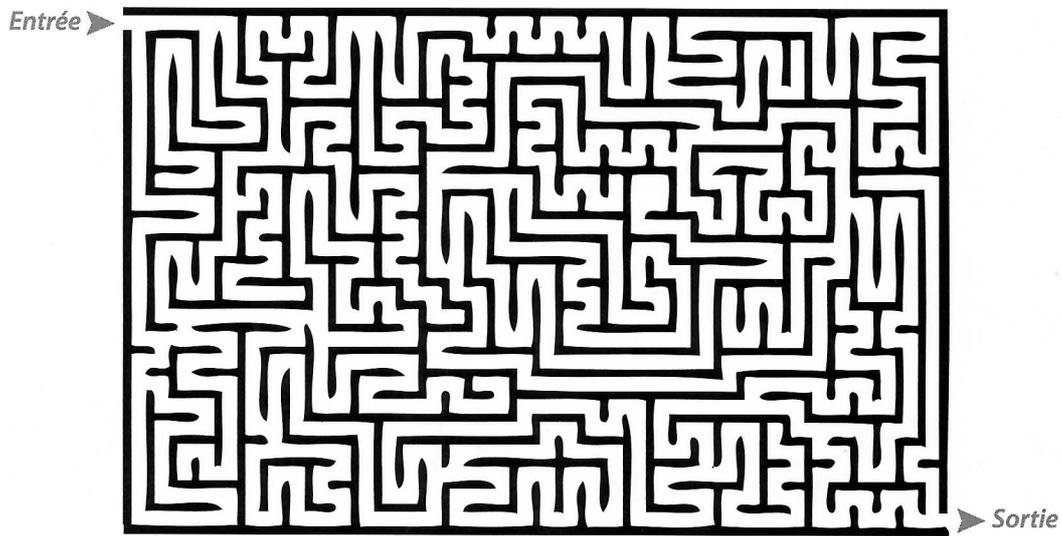
Thème	Repérages
Capacités	Appliquer des consignes Lire, utiliser, interpréter des informations à partir d'une représentation graphique

Pour un mathématicien, un labyrinthe est un problème topologique. La topologie est une branche des mathématiques concernant l'étude des déformations spatiales.

Le mathématicien anglais W.W. Rouse Ball avait ce labyrinthe dans son jardin, au XIX^{ème} siècle.

Trouvez la sortie facilement en respectant la règle suivante :

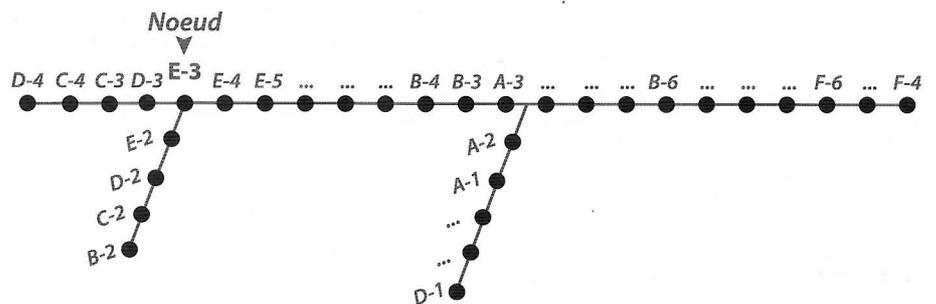
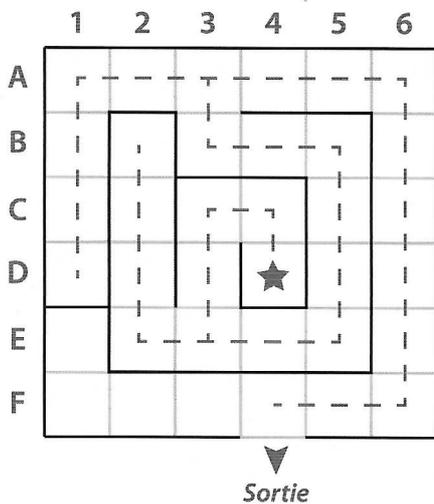
« Tourner toujours du même côté »



Un graphe est associé à un labyrinthe.

On est perdu dans le labyrinthe. On se trouve en D4 et on veut sortir en F4. Il y a deux nœuds (ou intersection) en E3 et A3.

Complétez les coordonnées manquantes du graphe associé correspondant au chemin pour accéder à la sortie.



Le labyrinthe

Le graphe associé